



SLIM RAAM- /DEURCONTACT

HANDLEIDING

1.	INTRODUCTIE	2
2.	INHOUD VAN DE VERPAKKING	2
3.	SPECIFICATIES	3
4.	KIEZEN VAN DE GESCHIKTE LOCATIE VOOR DE RAAM- /DEURCONTACTEN	4
5.	ALARMSIGNALLEN EN VISUELE INDICATIE	8
6.	FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION STATEMENT	9
7.	GELIMITEERDE PRODUCT GARANTIE	9
8.	FAQ	10
9.	CONTACT	10
10.	DISTRIBUTEUR	10

1. INTRODUCTIE

Dit slim raam- /deurcontact is een **Z-Wave™**-apparaat (interoperabel, met **RF mesh-netwerktechnologie** die in twee richtingen werkt) en is compatibel met elk Z-Wave™ netwerk en het bijbehorende security framework. Elk door Z-wave™ aangedreven apparaat fungeert als een signaalversterker, waardoor meerdere toestellen voor een groter aantal transitieroutes zorgen, die "RF dead-spots" helpen elimineren. Z-Wave™ apparaten met het Z-Wave™ logo kunnen hier ook voor aangewend worden, ongeacht de fabrikant. Daarnaast kunnen onze toestellen ook gebruikt worden in Z-Wave™ netwerken van andere fabrikanten.

2. INHOUD VAN DE VERPAKKING

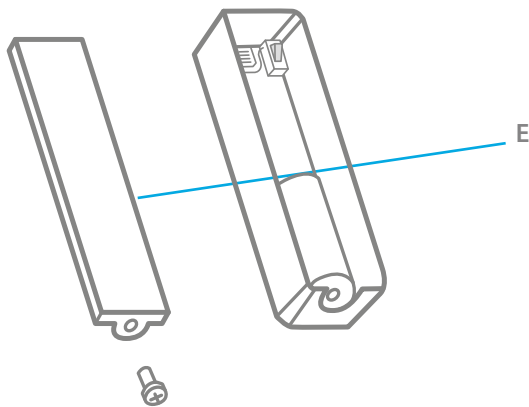
1x	Raam- /deurcontact	1x
1x	Bevestigingskit	1x
1x	Batterij	1x
1x	Snelstartgids	1x

3. SPECIFICATIES

PRODUCTIDENTIFICATIE	
Fifthplay Product ID	98-404
AFMETINGEN	
Hoofdonderdeel	
Lengte	88 mm
Hoogte	21 mm
Breedte	25 mm
Sensor hoofd	
Lengte	37 mm
Hoogte	20 mm
Breedte	12 mm
VERMOGEN	
Batterijvermogen	CR123A Lithium
RF COMMUNICATIE	
Protocol	Z-Wave™
Frequentiebereik	868.42MHz
BESTURINGSPARAMETERS	
Temperatuur	0 – 60°C
Relatieve luchtvochtigheid	10 – 95%
Actieradius	30 m
Z-WAVE OPDRACHTKLASSES	
COMMAND_CLASS_ASSOCIATION_GRP_INFO COMMAND_CLASS_ASSOCIATION_V2 COMMAND_CLASS_BATTERY COMMAND_CLASS_CONFIGURATION COMMAND_CLASS_DEVICE_RESET_LOCALLY COMMAND_CLASS_FIRMWARE_UPDATE_MD_V2 COMMAND_CLASS_MANUFACTURER_SPECIFIC_V2 COMMAND_CLASS_NOTIFICATION_V4 (Mapping COMMAND_CLASS_BASIC) COMMAND_CLASS_POWERLEVEL COMMAND_CLASS_SECURITY COMMAND_CLASS_VERSION_V2 COMMAND_CLASS_WAKE_UP_V2 COMMAND_CLASS_ZWAVEPLUS_INFO_V2	

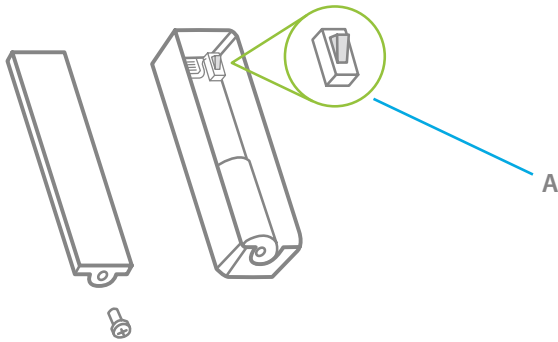
4. INSTALLATIE EN ACTIVATIE

4.1.1 INSTALLATIE VAN DE BATTERIJ



1. Schroef de achterzijde (E) van het raam- /deurcontact los, plaats de batterij en schroef de achterzijde terug op de sensor.
2. Het ledlampje van het raam- /deurcontact zal gedurende 10 seconden traag knipperen, de sensor is klaar voor koppeling aan de gateway.

4.1.2 KOPPELEN VAN EEN RAAM- /DEURCONTACT AAN JE FIFTHPLAY CUBE



! **BELANGRIJK:** Zorg ervoor dat het raam- /deurcontact zich in de onmiddellijke omgeving (0.5 tot 1 meter) van de gateway bevindt.

Je kan je raam- /deurcontact op 2 verschillende manieren koppelen aan je fifthplay cube:

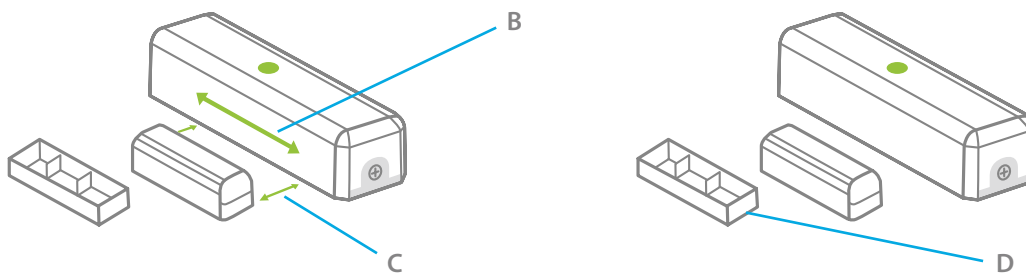
Via de APP:

1. Open de fifthplay Home app en log in.
2. Klik links bovenaan in de app op ☰ en kies 'CONFIGURATIE'.
3. Ga naar 'TOESTELLEN'.
4. Klik rechts bovenaan op +.
5. Selecteer als toestel type 'SENSOR'.
6. Selecteer 'RAAM- / DEURCONTACT'.
7. Wacht tot de gateway zich in connectie modus bevindt (Wanneer de connectiemodus tot stand is gebracht, krijg je hiervan een melding op je scherm). Indien dit niet het geval is, klik op 'ANNULEREN' en 'PROBEER OPNIEUW'. *Opmerking: Indien er geen toestellen om toe te voegen gevonden worden, zal de connectie modus na 2 minuten automatisch stoppen.*
8. Druk de programmeerknop (A) van het raam- /deurcontact minstens 1 seconde in om deze te verbinden met de gateway. Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, krijg je een bevestiging te zien op je scherm.
9. Eens het raam- /deurcontact is toegevoegd, krijg je hiervan een melding op je scherm.
10. Wijzig de naam van het raam- /deurcontact indien gewenst.

Via de WEBSITE:

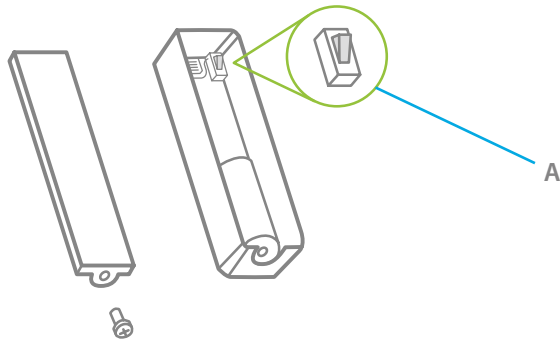
1. Ga naar home.fifthplay.com en log in.
2. Ga naar 'CONFIGURATIE'.
3. Ga naar 'TOESTELLEN'.
4. Klik op 'VOEG EEN TOESTEL TOE'.
5. Klik op 'VOEG EEN SENSOR TOE'.
6. Selecteer 'RAAM- /DEURCONTACT' en klik 'VOLGENDE'.
7. Wacht tot de gateway zich in connectie modus bevindt (Wanneer de connectiemodus tot stand is gebracht, krijg je hiervan een melding op je scherm). Indien dit niet het geval is, klik op 'ANNULEREN' en 'PROBEER OPNIEUW'. *Opmerking: Indien er geen toestellen om toe te voegen gevonden worden, zal de connectie modus na 2 minuten automatisch stoppen.*
8. Druk de programmeerknop (A) van het raam- /deurcontact minstens 1 seconde in om deze te verbinden met de gateway. Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, krijg je een bevestiging te zien in op je scherm.
9. Eens het raam- /deurcontact is toegevoegd, krijg je hiervan een melding op je scherm.
10. Wijzig de naam van het raam- /deurcontact indien gewenst.

4.1.3 MONTAGE VAN HET RAAM- /DEURCONTACT



1. Bevestig het grootste gedeelte van het raam- /deurcontact door de schroeven of tweezijdige tape te gebruiken.
2. Plaats het kleinste gedeelte het van het raam- /deurcontact in de juiste positie tussen de pijltjes (B). Indien gewenst, kan je de extra bevestigingsbeugel (D) gebruiken. Gebruik de tweezijdige tape of schroeven om dit geheel te bevestigen.
3. De afstand tussen het kleinste en het grootste gedeelte van de raam- /deursensor (C) mag maximaal 1,9 cm zijn.

4.1.4 ONTKOPPELEN VAN EEN RAAM- /DEURCONTACT VAN JE FIFTHPLAY CUBE



! **BELANGRIJK:** Zorg ervoor dat het raam- /deurcontact zich in de onmiddellijke omgeving (0,5 tot 1 meter) van de gateway bevindt.

Je kan je raam- /deurcontact op 2 verschillende manieren ontkoppelen van je fifthplay cube:

Via de APP:

1. Open de fifthplay Home app.
2. Klik links bovenaan in de app op ☰ en kies 'CONFIGURATIE'.
3. Ga naar 'TOESTELLEN'.
4. Selecteer het te verwijderen raam- /deurcontact.
5. Klik op 'VERWIJDER'.
6. Wacht tot de gateway zich in connectiemodus bevindt (Wanneer de connectiemodus tot stand is gebracht, krijg je hiervan een melding op je scherm). Indien dit niet het geval is, klik op 'ANNULEREN' en 'PROBEER OPNIEUW'. *Opmerking: Indien er geen toestellen om te verwijderen gevonden worden, zal de connectie modus na 2 minuten automatisch stoppen.*
7. Druk de programmeerknop (A) van het raam- /deurcontact minstens 1 seconde in om deze te verwijderen van de gateway .
8. Eens het raam- /deurcontact is verwijderd, krijg je hiervan een melding op je scherm.

Via de WEBSITE:

1. Ga naar home.fifthplay.com en log in.
2. Ga naar 'CONFIGURATIE'.
3. Ga naar 'TOESTELLEN'.
4. Selecteer het te verwijderen raam- /deurcontact.
5. Klik op 'VERWIJDER TOESTEL'.
6. Wacht tot de gateway zich in connectiemodus bevindt (Wanneer de connectiemodus tot stand is gebracht, krijg je hiervan een melding op je scherm). Indien dit niet het geval is, klik op 'ANNULEREN' en 'PROBEER OPNIEUW'. *Opmerking: Indien er geen toestellen om te verwijderen gevonden worden, zal de connectie modus na 2 minuten automatisch stoppen.*
7. Druk de programmeerknop (A) van het raam- /deurcontact minstens 1 seconde in om deze te verwijderen van de gateway .
8. Eens het raam- /deurcontact is verwijderd, krijg je hiervan een melding op je scherm.

5. ALARMSIGNALLEN EN VISUELE INDICATIE

STATUS	INDICATIE OP HET RAAM- /DEURCONTACT	APP	
		MELDING	RAPPORTERING IN DE APP
ACTIVATIEMODUS (de batterij wordt in het raam- /deurcontact geïnstalleerd)	-	-	✓
OPENING CONTACT het raam-/deurcontact wordt geopend	LED knippert 1x	Push notificatie / sms / e-mail	✓
STANDBY MODUS (het raam- /deurcontact werkt naar behoren)	-	-	✓
LAGE BATTERIJSPANNING	-	Push notificatie / sms / e-mail	✓
DEMONTAGEBEVEILIGING (het raam- /deurcontact is niet correct geïnstalleerd)	LED brandt continu	Push notificatie / sms / e-mail	✓

6. FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION STATEMENT



Dit product voldoet aan alle toepasselijke Europese richtlijnen en verordeningen. Indien van toepassing, vind je de EG-verklaring van overeenstemming met betrekking tot dit product op <http://cube.fifthplay.com/downloads>.



Dit product mag u niet bij het ongesorteerd afval gooien. Breng uw afgedankt product naar een containerpark of een erkend verzamelpunt. Net als producenten en importeurs speelt ook u een belangrijke rol in de bevordering van sortering, recycling en hergebruik van afgedankte elektrische en elektronische apparatuur. Om de ophaling en verwerking te kunnen financieren, heft de overheid in bepaalde gevallen een recyclingbijdrage (inbegrepen in de aankoopprijs van dit product).



7. GELIMITEERDE PRODUCT GARANTIE

- De garantietermijn bedraagt twee jaar vanaf leveringsdatum. Als leveringsdatum geldt de factuurdatum van aankoop van het product door de consument. Als er geen factuur voorhanden is, geldt de productiedatum.
- De consument is verplicht fifthplay schriftelijk te informeren over het gebrek aan overeenstemming, en dit uiterlijk binnen de twee maanden na vaststelling.
- In geval van een gebrek aan overeenstemming heeft de consument enkel recht op een kosteloze herstelling of vervanging van het product, wat door fifthplay bepaald wordt.
- fifthplay is niet verantwoordelijk voor een defect of schade als gevolg van een foutieve installatie, oneigenlijk of onachtzaam gebruik, een verkeerde bediening, transformatie van het product, onderhoud in strijd met de onderhoudsvoorschriften of een externe oorzaak zoals vochtschade of schade door overspanning.
- De dwingende bepalingen in de nationale wetgeving over de verkoop van consumptiegoederen en de bescherming van consumenten in landen waar fifthplay rechtstreeks of via zuster- of dochtervennootschappen, filialen, distributeurs, agenten of vaste vertegenwoordigers verkoopt, hebben voorrang op bovenstaande bepalingen.

8. FAQ

Raadpleeg onze veel gestelde vragen pagina op cube.fifthplay.com/FAQ of bekijk de handleidingen op cube.fifthplay.com/downloads

9. CONTACT

Mail: hello@fifthplay.com
Telefoon: 03/808 70 38

10. DISTRIBUTEUR

Fifthplay NV
Generaal Iemanstraat 47
2018 Antwerp